

Návod pro studenty – aplikace DoKapsy & Filipův pohár

1. 📱 Stažení aplikace

- Načti QR kód, který tě přesměruje do tvého obchodu s aplikacemi.
 - Na profilu DoKapsy od ČSOB klikni na Získat nebo Instalovat – **je to zdarma.**
 - Aplikaci může používat každý, kdo je starší než 10 let. **Nemusíš mít účet u ČSOB.**
- Odkaz na web ČSOB: <https://www.csob.cz/mobilni-aplikace/dokapsy>



2. 🧑 Registrace

a) pro uživatele bez účtu u ČSOB

- Otevři aplikaci a vyber možnost „Registrovat/Přihlásit“.
 - Zadej:
 - Telefonní číslo (potvrdíš pomocí SMS),
 - E-mail (můžeš potvrdit později),
 - Datum narození.
 - Vytvoř si **heslo** do aplikace.
- (Volitelně) *Můžeš si zapnout **FaceID nebo otisk prstu**, pokud to tvůj mobil umí.*
- Zvol preferované nastavení cookies

b) pokud máš účet u ČSOB

- Vyber si, jestli chceš:
 - **Standardní verzi** (bez bankovních služeb) = postup stejný jako bod 2 přes telefonní číslo a SMS,
 - **Rozšířenou verzi** (s bankovními službami) – vyžaduje aktivovaný Smart klíč,
- Zvol preferované nastavení cookies.

14:27 5G

←

Zadejte své údaje

TELEFON

+420 604000000

E-MAIL

Měsíc a rok narození

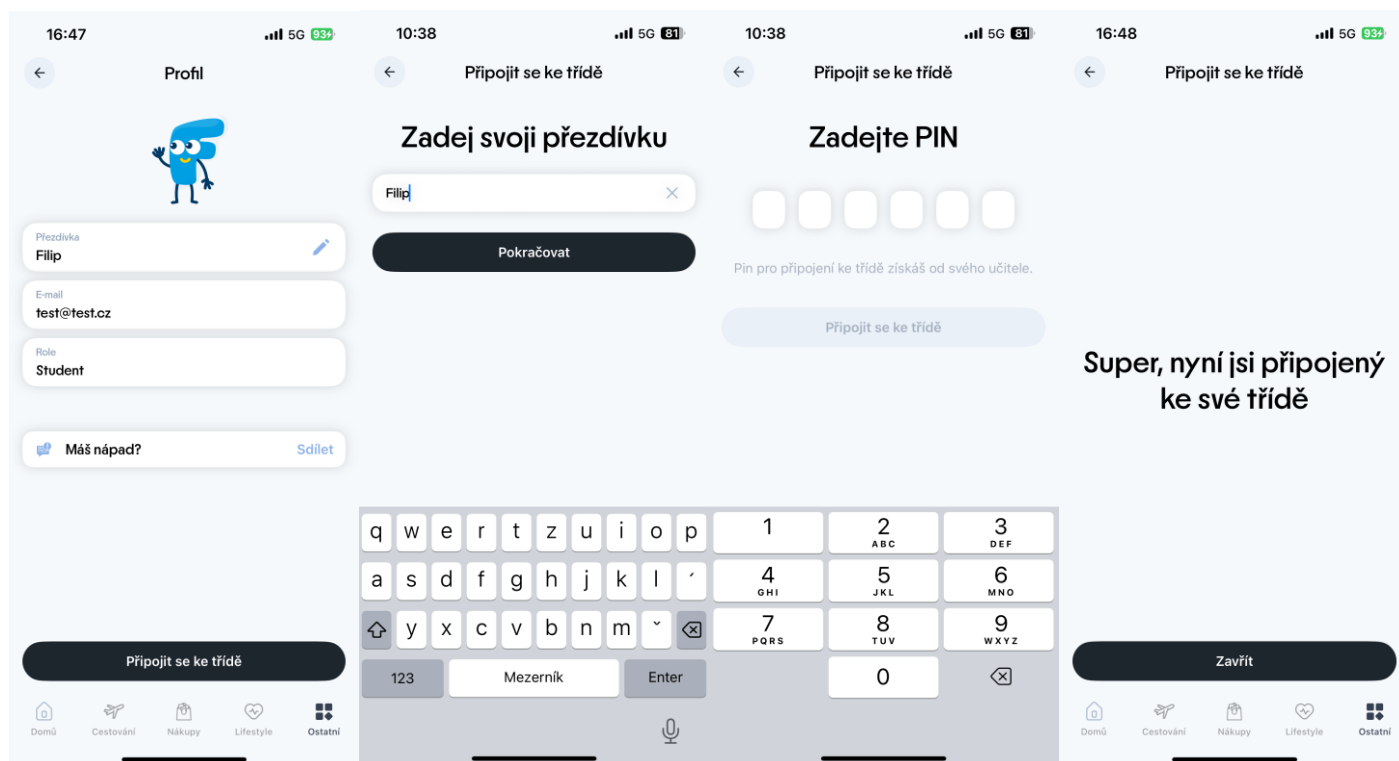
Pro nastavení služeb v aplikaci potřebujeme znát Váš přibližný věk.

Měsíc Rok

Pokračovat

3. 🧑 Připojení do (soutěžní) třídy

- Otevři si modul **Filip** v aplikaci DoKapsy,
 - Najdeš jej také na cestě **Ostatní -> Filip - finance hravě.**
- Vpravo nahoře klikni na **ozubené kolečko (Profil)**,
- Dole najdeš tlačítko „**Připojit se ke třídě**“,
- Zvol si svou **přezdívku**,
- Zadej **PIN** třídy, který ti dá učitel nebo někdo z týmu Filip.



4. Registrace do Filipova poháru

- Nejprve se **připoj ke třídě**, kterou tvůj učitel vytvořil – viz bod 3
- Vrať se zpět na **hlavní obrazovku Filipa**

5. Co se bude dít dále?

Varianta 1: Soutěž ještě nezačala

- Zatím jsi v režimu **Běžná výuka**.
- Můžeš dál sbírat zlatáky a připravovat se na soutěž.
- Poznáš to podle banneru „**Běžná výuka**“.
- Až soutěž začne, zobrazí se ti okno s pravidly.
- Pravidla potvrd' a můžeš se pustit do **Filipova poháru**.
- Změnu poznáš podle banneru „**Filipův pohár**“.

Varianta 2: Soutěž už začala

- Po návratu na hlavní obrazovku se ti zobrazí okno s pravidly.
- Pravidla potvrd' a můžeš začít soutěžit.
- Že jsi v soutěži, poznáš podle banneru „**Filipův pohár**“.

Nezapomeň

- **O své dříve nasbírané zlatáky nepřijdeš.**
- V soutěži začínají všichni od **0 bodů**.
- Po skončení soutěže se ti znovu zobrazí zlatáky nasbírané před jejím začátkem.

Po skončení soutěže

- Aplikace tě automaticky vrátí do režimu **Běžná výuka**.
- Uvidíš své původní zlaťáky.
- Banner se změní na „Běžná výuka“.

